



Российская Федерация  
Республика Карелия

## МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И СПОРТА

---

185030, г. Петрозаводск, пр. А. Невского, д.57. Тел.: (8142) 717301. Факс: (8142) 785322. E-mail: [minedu@karelia.ru](mailto:minedu@karelia.ru)  
ОКПО 00078976, ОГРН 1031000010997, ИНН/КПП 1001040375/100101001

От 24.11.2021 г. № 18013/15 – 14/МОС-  
Руководителям органов местного самоуправления, осуществляющих управление в сфере образования

Руководителям государственных образовательных организаций

Министерство образования и спорта Республики Карелия сообщает о том, что в период с 22 ноября по 12 декабря 2021 года, в рамках Всероссийской акции «Урок Цифры», запланировано проведение урока по теме: «Разработка игр» от компании «VK» (далее - мероприятие).

Мероприятие организовано Минцифры России совместно с Минпросвещения России, АНО «Цифровая экономика», при поддержке компании «VK», а также крупнейших компаний IT-отрасли. Указанное мероприятие ориентированно на обучающихся 1-11 классов общеобразовательных организаций.

Основная цель данного проекта - формирование ключевых компетенций цифровой экономики у школьников, а также стимулирование ранней профориентации детей в сфере информационных технологий. Участникам данного мероприятия будет обеспечена возможность познакомиться с основными этапами создания компьютерных игр, а также попробовать себя в роли различных специалистов game-индустрии.

В связи с изложенным, Министерство образования и спорта Республики Карелия просит оказать содействие в организации мероприятия и обеспечить его информационно-техническое сопровождение. В частности, запланировать проведение мероприятия на площадке общеобразовательной организации с участием представителей технологических компаний и представителей средств массовой информации.

На сайте «Урок цифры» <https://урокцифры.рф> размещены материалы для учителя, учеников 1-4, 5-8, 9-11 классов.

Уроки проекта рекомендованы педагогам для проведения занятий по информатике и математике, а также для использования в рамках внеурочной деятельности.

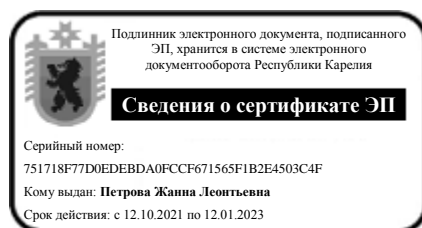
Просим довести вышеуказанную информацию до руководителей общеобразовательных организаций, учителей информатики.

Информацию о проведении «Урока цифры» просим разместить на официальных сайтах образовательных организаций.

Приложение: на 3 л. в экз.

И.о. Министра

Ж.Л. Петрова



**VK расскажет российским школьникам все о разработке игр на «Уроке цифры»**

10 ноября 2021 г. С 22 ноября по 12 декабря в школах по всей России будет проходить новый этап всероссийского проекта «Урок цифры». Темой нового урока от компании VK станет разработка игр. Школьники со всей России смогут узнать, как создаются игры, какие есть жанры и платформы, а также какие профессии существуют в этой сфере. Организаторами образовательной акции выступают АНО «Цифровая экономика», при поддержке Минцифры России, Минпросвещения России, а также ведущие российские ИТ-компании.

На новом «Уроке цифры», который проводит компания VK, школьники узнают все о разработке игр - от этапов создания компьютерных игр до профессий, задействованных в этом процессе. Урок подготовлен при поддержке проектов экосистемы VK - международного бренда MY.GAMES в лице пензенской студии разработки мобильных игр BIT.GAMES, образовательной платформы Учи.ру и облачной платформы VK Cloud Solutions.

Школьники с 1 по 11 класс смогут примерить на себе разные профессии из индустрии игр. По сюжету тренажера этого года ребята вместе с персонажами проекта «Урок цифры» попадают в обстановку игры «Домовята» (разработана студией BIT.GAMES). Школьникам предлагается доработать игру изнутри, встав на место её разработчиков. Так, младшеклассники попробуют себя в ролях программиста, художника и аниматора. Учащиеся пятого-восьмого классов перевоплотятся в гейм-дизайнеров, тестировщиков игр и маркетологов. А старшеклассники попробуют себя в роли продюсеров игр и узнают о различных жанрах игровых проектов, платформах и стадиях жизни игры. Они попробуют стать руководителями собственных игровых студий, наймут команду, поставят правильно задачи и смогут распределить ресурсы таким образом, чтобы быстрее и эффективнее создать с нуля собственную игру. С помощью тренажеров участники «Урока цифры» будут конструировать персонажей и создавать анимацию, собирать воедино элементы игры, тестировать игру и многое другое.

Для дополнительной подготовки педагогов к «Уроку цифры» по теме разработки игр 17 ноября в 8.00 и 15.00 будет проведено дистанционное обучающее мероприятие с разработчиками урока по методическим материалам. К участию в вебинаре приглашаются педагоги и родители, ссылка на мероприятие доступна на сайте проекта [урокцифры.рф](http://урокцифры.рф).

Как и в прошлом году, «Урок цифры» пройдет онлайн. Принять участие могут все желающие с компьютера, планшета или смартфона.

«Онлайн-играми увлекаются многие подростки. Но не все знают, что хобби можно сделать профессией, даже если ты не интересуешься программированием. Этой осенью проекты экосистемы VK начали знакомить школьников с профессиями в сфере игр в «День ИТ-знаний», в котором приняли участие свыше 290 тысяч ребят по всей стране. Теперь продолжим это делать уже в рамках «Урока цифры». Наша цель - показать, что создание игр - это интересно и увлекательно и что найти себя в этой сфере может любой школьник из любого региона страны. Уверен, что наш урок

будет полезен и востребован не только школьниками, но и родителями и учителями разных школьных предметов», - отметил Борис Добродеев, генеральный директор VK.

«Информационные технологии играют важную роль в школьном образовании. Интерес к игровой сфере, участие в киберспортивных соревнованиях может способствовать профессиональному самоопределению ребят, их развитию в этом направлении. Мы рады, что ведущие российские ИТ-компании, такие как компания VK, поддерживают проект «Урок цифры». Благодаря специалистам школьники в понятной форме узнают, как устроена игровая индустрия, какие в ней есть специальности, как можно применить свои знания и навыки, что в будущем поможет им найти своё призвание в этой области», - отметил Министр просвещения Российской Федерации Сергей Кравцов.

«Сегодня многие ребята увлекаются компьютерными играми, теперь у них появилась замечательная возможность попробовать свои силы в качестве программиста, художника, аниматора, гейм-дизайнера, тестировщика, узнать подробнее о том, какие бывают жанры, пройти увлекательный процесс создания игры от зарождения идеи до выпуска готового продукта. Материалы школьникам и учителям дают ведущие российские ИТ-компании - мы очень благодарны коллегам из VK, которые познакомят школьников с профессиями в игровой сфере. Все тренажёры будут доступны для учителей и школьников круглый год, их можно легко интегрировать в учебный план в соответствии с видением педагога», - отметил Евгений Ковнир, генеральный директор АНО «Цифровая экономика».

Справочно:

Образовательный проект для школьников «Урок цифры» стартовал в декабре 2018 года по инициативе Министерства просвещения Российской Федерации, Министерства цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации и АНО «Цифровая экономика». Проект позволяет школьникам развить цифровые компетенции, помогает им определиться с профессией.

В течение последних трёх лет «Уроки цифры» проводят ведущие российские технологические компании, занятия проходят в формате интерактивных тренажёров. В прошлом учебном году Урок цифры охватил более 10 млн российских школьников. За три года дети, родители и учителя обратились к урокам, доступным на сайте проекта, более 41 млн раз.

Партнёры проекта в 2021/2022 учебном году — VK, Яндекс, 1С, Лаборатория Касперского, Благотворительный фонд Сбербанка «Вклад в будущее».

### 1. Место проведения

Оптимально - «продвинутая» с точки зрения информатики/математики школа. Но, в зависимости от целей, которые ставит перед собой регион, это может быть наоборот - школа, которой важно с помощью акции «Урок цифры» дать стимул к развитию.

### 2. Участники открытого урока

- Школьники, 20-30 человек, можно как из одного класса, так и собрать из разных. Оптимально проводить открытый урок в 4-7 классах - в этом возрасте дети уже в основном понимают аспекты, связанные с информационными технологиями и способны рассуждать о них, но ещё имеют их «детское» восприятие, отличное от «взрослого».
- Официальные лица региона, представители исполнительных органов власти.
- Представители компаний-партнеров акции (региональные офисы или приглашённые, если есть, это необязательное условие).
- Представители СМИ.

### 3. Модерация

Важно, чтобы урок был модерлируемым, и вёл его человек, способный говорить на языке, доступном одновременно и детям, и официальным лицам. Модератору важно заранее:

- С помощью администрации выбранной школы собрать вопросы, которые хотели бы задать дети, и выбрать из них наиболее интересные.
- «Разогреть» участвующих детей (поговорить с ними неформально, лучше непосредственно перед открытым уроком).

### 4. Ход урока

Открытый урок представляет собой сессию вопросов-ответов, без приветственных слов от официальных лиц. Школьники задают вопросы, официальные лица и представители компаний отвечают. Важно, чтобы при этом получился неформальный разговор. Задача модератора - вовлечь в обсуждение всех. За 45 минут реалистично ответить на 7-10 вопросов, соответственно, всего надо иметь штук 20 отобранных к уроку.

В конце урока официальные лица дают краткое заключительное слово.

После урока - пресс-подход (во время урока представители СМИ находятся в классе, но вопросов не задают).

По завершении мероприятия может быть организован приветственный фуршет для гостей.

Расчетное время: 40-45 минут на сам урок, 15 минут на пресс-подход, 30 минут на фуршет - итого 1,5 часа.

Детям - участникам открытого урока рекомендуется также пройти и стандартный «Урок цифры», состоящий из видеоурока и выполнения заданий в онлайн-тренажере. Это может быть сделано как до, так и после открытого урока.

| Регион             | Ведомство, ответственное за цифровую информатизацию в регионе                            |  |   |                             |  |   |
|--------------------|--|--|---|-----------------------------|--|---|
|                    | Открытый урок  | Участие в открытом уроке губернатора/министра (формат да/нет, дата проведения)   | Размещение в СМИ (да/нет): дата                           | Сюжет на ТВ (да/нет) ссылка | Комментарий  | Контакт   |
| Республика Карелия | Открытый урок состоится 26 ноября 2021 года в МОУ «Академический лицей» г. Петрозаводска | да, очный с подключением телемоста, 26 ноября 2021 года с участием Заместителя Руководителя Администрации Главы Республики Карелия-начальника управления информатизации и защиты информации Н.В. Никольской, специалистов ГБУ РК «Карельский ресурсный центр развития социальных технологий» | да<br>26 ноября 2021 года и далее до 12 декабря 2021 года | нет                         | в организации и проведении мероприятия примут участие специалисты управления информатизации и защиты информации Администрации Главы Республики Карелия, ГБУ РК «Карельский ресурсный центр развития социальных технологий», Компании «Неосистемы Северо-Запад ЛТД» | Трибуналова Н.М. – начальник отдела цифровой трансформации ГБУ РК «Карельский ресурсный центр развития социальных технологий», (8142)330160, доб. 501;<br><br>Васильева Наталья Владимировна главный специалист Министерства образования и спорта Республики Карелия, (8142)717316, |